

FUNDAÇÃO DE APOIO CIENTÍFICO E TECNOLÓGICO DO TOCANTINS**COORDENAÇÃO DE GESTÃO DE PESSOAS****EDITAL DE SELEÇÃO DE PRESTADOR DE SERVIÇO AUTÔNOMO****Nº 053/2025****Retificação de Edital**

A Fundação de Apoio Científico e Tecnológico do Tocantins – FAPTO, CNPJ: 06.343.763/0001- 11, situada à Orla 14, Praia da Graciosa, Av. Parque, QI. 04, Lote 03, Palmas - TO, torna pública a retificação do **Edital Nº 053/2025** destinado a selecionar e recrutar **INSTRUTORES(AS)** para o **POLO DO RIO DE JANEIRO/RJ**, para suprir as demandas durante a execução das atividades pactuadas no cronograma de trabalho do Projeto “**6592-7 CONECTANDO FUTUROS: CAPACITAÇÃO EM TECNOLOGIAS DIGITAIS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO PARA A PROMOÇÃO DOS DIREITOS HUMANOS E DA CIDADANIA - CONVÊNIO 49/2024**”, que se regerá pelos critérios e disposições regidos neste Edital.

Onde se lê:**12. DO CRONOGRAMA DA SELEÇÃO**

ETAPA	DATA	LOCAL
Publicação do Edital	03/09/2025	https://fapto.org.br/site/edital/vigentes
Prazo para impugnação do Edital	04/09/2025	conectandofuturos@uft.edu.br ; selecao@fapto.org.br
Inscrições	05/09/2025 a 10/09/2025	conectandofuturos@uft.edu.br ; selecao@fapto.org.br
Análise Curricular	11/09/2025	<u>Coordenação do Projeto</u>
Homologação preliminar das inscrições e classificação para entrevista	12/09/2025	https://fapto.org.br/site/edital/vigentes

FUNDAÇÃO DE APOIO CIENTÍFICO E TECNOLÓGICO DO TOCANTINS
COORDENAÇÃO DE GESTÃO DE PESSOAS

Entrevista	15/09/2025 a 16/09/2025	<u>Coordenação do Projeto</u> Será encaminhado ao e-mail do candidato data e horário.
Resultado Preliminar	17/09/2025	https://fapto.org.br/site/edital/vigentes
Recurso ao Resultado Preliminar	18/09/2025	conectandofuturos@uft.edu.br ; selecao@fapto.org.br
Resultado Final	19/09/2025	https://fapto.org.br/site/edital/vigentes

Anexo I - Formulário de inscrição

3. FUNÇÃO PRETENDIDA:

DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS	LETRAMENTO DIGITAL	PROGRAMAÇÃO DE SERVIÇOS WEB
() Direitos Humanos e Cidadania Digital	() Letramento Digital e produtividade pessoal	() Direitos Humanos e cidadania digital
() Português Instrumental, Produção Oral e Escrita	() Inglês básico	() Introdução à tecnologia da informação
() Introdução ao Desenvolvimento de Jogos digitais	() Educação financeira	() Inglês básico
() Game Designer	() Direitos Humanos e cidadania digital	() Raciocínio Lógico: Programação e algoritmo
() Design responsivo e usabilidade	() Português instrumental, produção oral e escrita	() Design responsivo e usabilidade
() Frameworks para desenvolvimento de jogos	() Introdução à tecnologia e educação digital	() Programação no-code para Web
() Raciocínio Lógico matemático	() Empreendedorismo e orientação profissional	() Programação Low-Code
() Projeto Final (Prática)	() Projeto Final (Prática)	() Projeto Final

Leia-se:

FUNDAÇÃO DE APOIO CIENTÍFICO E TECNOLÓGICO DO TOCANTINS
COORDENAÇÃO DE GESTÃO DE PESSOAS

12. DO CRONOGRAMA DA SELEÇÃO

ETAPA	DATA	LOCAL
Publicação do Edital	03/09/2025	https://fapto.org.br/site/edital/vigentes
Prazo para impugnação do Edital	04/09/2025	conectandofuturos@uft.edu.br ; selecao@fapto.org.br
Inscrições	05/09/2025 a 16/09/2025	conectandofuturos@uft.edu.br ; selecao@fapto.org.br
Análise Curricular	17/09/2025	<u>Coordenação do Projeto</u>
Homologação preliminar das inscrições e classificação para entrevista	18/09/2025	https://fapto.org.br/site/edital/vigentes
Entrevista	18/09/2025	<u>Coordenação do Projeto</u> Será encaminhado ao e-mail do candidato data e horário.
Resultado Preliminar	19/09/2025	https://fapto.org.br/site/edital/vigentes
Recurso ao Resultado Preliminar	20/09/2025	conectandofuturos@uft.edu.br ; selecao@fapto.org.br
Resultado Final	22/09/2025	https://fapto.org.br/site/edital/vigentes

Anexo I - Formulário de inscrição

3. FUNÇÃO PRETENDIDA:

DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS	PROGRAMAÇÃO DE SERVIÇOS WEB
() Direitos Humanos E Cidadania Digital	() Direitos Humanos e cidadania digital

FUNDAÇÃO DE APOIO CIENTÍFICO E TECNOLÓGICO DO TOCANTINS
COORDENAÇÃO DE GESTÃO DE PESSOAS

() Português Instrumental, Produção Oral e Escrita	() Introdução à tecnologia da informação
() Introdução ao Desenvolvimento de Jogos digitais	() Inglês básico
() Game Designer	() Raciocínio Lógico: Programação e algoritmo
() Design responsivo e usabilidade	() Design responsivo e usabilidade
() Frameworks para desenvolvimento de jogos	() Programação no-code para Web
() Raciocínio Lógico matemático	() Programação Low-Code
() Projeto Final (Prática)	() Projeto Final

PALMAS-TO, 10 de SETEMBRO de 2025.

Maurício Reis Sousa do Nascimento
Coordenador Adjunto do Projeto